

GUIDE DE LECTURE
VAE BEES1
FOOTBALL

CONSIGNES DE LECTURE

Ce tableau comporte de gauche à droite 4 colonnes:

Colonne activités: il s'agit des activités professionnelles de référence que l'animateur concerné réalise, et pour lesquelles il développe des compétences certifiées par la réussite à l'épreuve concernée. Pour la clarté de l'élaboration, les activités s'énoncent à l'aide d'un verbe d'action et de compléments.
Exemple : « animer une activité savate boxe française ».

Colonne tâches: les tâches sont des sous- éléments concrets de l'activité professionnelle.
Exemple: Pour l'activité « animer une activité savate boxe française », une des tâches : « concevoir des séances adaptées aux différents publics ».

Colonne compétences: les compétences citées ici sont celles qui sont actées par l'épreuve concernée. En conséquence, la validation de l'épreuve implique que le candidat doit être capable de les réaliser de manière permanente au niveau décrit.

Colonne observations / commentaires: elle indique pour mémoire des références pouvant être utiles au jury ou des précisions quant aux compétences attendues du professionnel.

EPREUVE GENERALE

ACTIVITES	TACHES	COMPETENCES « METIER » VALIDEES PAR L' EPREUVE	COMMENTAIRES / OBSERVATIONS
<p>DEVELOPPER LES ACTIVITES DE L'ASSOCIATION SPORTIVE.</p>	<p>Contribuer à définir le projet associatif du club.</p> <p>Promouvoir l'image du club.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Analyser le contexte local de la structure. - Situer la pratique sportive dans son environnement institutionnel et social. - Participer à la définition et la mise en œuvre des objectifs et des moyens nécessaires. - Evaluer les résultats. - Favoriser la circulation de l'information dans le club notamment grâce aux T.I.C. - Concevoir des actions de communication externes en partenariat (médias, collectivités publiques, entreprise, etc.). - Développer des actions de communication externes. 	

ACTIVITES	TACHES	COMPETENCES « METIER » VALIDEES PAR L' EPREUVE	COMMENTAIRES / OBSERVATIONS
<p style="text-align: center;">CONTRIBUER A L'ORGANISATION DU CLUB.</p>	<p>Participer à la gestion administrative du club.</p> <p>Participer à la gestion financière du club</p>	<p>Identifier l'organigramme fédéral (FFF, ligue, comité départemental, club).</p> <p>Assister aux différentes réunions de dirigeants.</p> <p>Formaliser l'avis du technicien sur la politique sportive du club : gestion des contrats de l'effectif des joueurs, de l'effectif de l'encadrement, choix de la politique de préformation, de formation, choix des équipements, du matériel etc.</p> <p>Contribuer à l'élaboration du budget lié à un projet.</p> <p>Construire le budget de la commission sportive-technique.</p> <p>Participer à la recherche des partenaires financiers.</p>	

ACTIVITES	TACHES	COMPETENCES « METIER » VALIDEES PAR L' EPREUVE	COMMENTAIRES / OBSERVATIONS
<p style="text-align: center;">ORGANISER L'ACTIVITE EDUCATIVE ET SOCIALE DANS LE CLUB.</p>	<p>Assurer l'accueil des licenciés garçons et filles, de l'école de foot aux seniors.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtriser les techniques ou protocoles d'accueil des différents publics (enfant, jeunes, adultes). - Identifier les attentes et besoins des publics accueillis. - S'informer de l'évolution, de l'activité de toutes les équipes du club. - Prendre en compte la situation sociale des licenciés, notamment ceux en difficulté. - Etablir des règles claires de fonctionnement (règlement intérieur) pour assurer la santé, la sécurité physique et morale des pratiquants et des tiers. 	
	<p>Impliquer les licenciés et accompagnateurs d'équipe dans la vie du club.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Organiser des animations festives. - Conduire des réunions avec les licenciés ou leurs parents lorsqu'il s'agit de mineurs. - Former les accompagnateurs d'équipes. 	

	Assurer des relations avec les services de l'Etat et les collectivités locales.	<ul style="list-style-type: none"> - Mobiliser les pouvoirs publics autour de la dimension sociale et éducative du club. - Maîtriser l'essentiel des règlements fédéraux généraux et plus particulièrement ceux concernant la qualification du joueur-licencié et du statut de l'éducateur. - - Remplir une feuille d'arbitrage. 	
	Assurer le respect des valeurs de l'éthique sportive.	<ul style="list-style-type: none"> - Assimiler les lois du jeu, leurs valeurs. - En expliquer le sens et l'éthique aux pratiquants. - Assurer le rôle d'arbitre. - Promouvoir une « philosophie » du jeu. 	

ACTIVITES	TACHES	COMPETENCES « METIER » VALIDEES PAR L' EPREUVE	COMMENTAIRES / OBSERVATIONS
ORGANISER TECHNIQUEMENT UN CLUB.	Analyser les potentialités et capacités du club et les qualités techniques et tactiques de ses différentes équipes.	<ul style="list-style-type: none"> - Evaluer le club dans son fonctionnement interne et sa place dans l'environnement socio-culturel. - Mettre en place des tests pertinents en fonction des catégories d'âge et du niveau des joueurs. - Composer des fiches d'observation de match. 	
	Gérer les effectifs du club et établir le suivi des joueurs (fichier).	<ul style="list-style-type: none"> - Fixer les objectifs techniques, de préparation athlétique et les principes de jeu du club par catégories. - Déterminer des objectifs réalisables. - Programmer des critères d'évolution. - Se conformer aux critères d'évolution programmés. - Préparer un recrutement adapté. - Organiser un recrutement adapté. - Réaliser un recrutement en cohérence avec la politique sportive du club. 	

	Prévenir les blessures	<ul style="list-style-type: none"> - Informer les joueurs des bienfaits de la diététique. - Inciter les joueurs à respecter une hygiène de vie. 	
	Animer l'équipe technique	<ul style="list-style-type: none"> - Mettre en place des actions de formation continue en lien avec les acteurs locaux (Amicale des éducateurs, etc.). - Construire un langage commun à tous les éducateurs du club. 	

EPREUVE PEDAGOGIQUE

ACTIVITES	TACHES	COMPETENCES « METIER » VALIDEES PAR L' EPREUVE	COMMENTAIRES / OBSERVATIONS
<p>PERFECTIONNER UNE EQUIPE DE JEUNES ET/OU DE NIVEAU LIGUE (REGIONAL).</p>	<p>Proposer un projet pédagogique répondant aux exigences de l'entraînement et de la compétition de niveau régional. ou adapté à la pratique du football loisir et à des publics particuliers.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Distinguer des principes d'enseignement du football. - Faire partager ces principes d'enseignement du football. - Rédiger un document référentiel partagé par l'équipe technique du club. - Concevoir la formation ou le cursus de formation des éducateurs du club. - Maîtriser les différents systèmes de jeu et leur animation respective. - Utiliser des tests d'évaluation physiques (vitesse, VAM eval, détente...) et techniques (jongleries, précision, frappes, puissance...) du joueur, de l'équipe. - Analyser les résultats pour évaluer le potentiel d'une équipe. - Déterminer des objectifs sportifs en adéquation avec les potentialités et capacités du groupe. 	

	<p>Conduire l'entraînement.</p> <p>Manager le groupe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtriser les principes et les moyens méthodologiques de l'entraînement dans les différentes catégories. - Appliquer dans son intervention, les connaissances des sciences biologiques adaptées au football. - Choisir les outils les plus performants. - Structurer l'entraînement en cycles et dominantes de travail en se référant à un plan annuel. - Organiser des séances d'entraînement au poste. - Préparer son équipe à affronter des adversaires. - Préparer son équipe à vaincre. - Diriger efficacement son équipe pendant le match. - Gérer les résultats, victoires ou défaites. 	
	<p>Analyser le bilan des actions.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Elaborer des critères d'évaluation et les observer. - Mettre en place des situations d'observation à partir de ces critères d'évaluation. - Réajuster les objectifs. 	

EPREUVE PRATIQUE

ACTIVITES	TACHES	COMPETENCES « METIER » VALIDEES PAR L' EPREUVE	COMMENTAIRES / OBSERVATIONS
<p>ENTRAINER UNE EQUIPE, DES JOUEURS, EN VUE DE LA PRATIQUE EN COMPETITION.</p>	<p>Perfectionner des joueurs, une équipe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Analyser le jeu, les points forts et les points faibles des joueurs et de l'équipe. - Maîtriser les principes de jeu du football. - Réaliser des gestes ou actions techniques dans les conditions les plus proches d'une situation de jeu de niveau régional (contrôles orientés, dribbles, passes, tirs, avec ou sans adversaires). - Enchaîner des actions de jeu : contrôle puis passe, contrôle puis tir. - Développer des exercices de duels - Réaliser une démonstration en maîtrisant les critères de réalisation. 	
	<p>Garantir la sécurité des pratiquants.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Respecter les normes de sécurité en vigueur. - Faire respecter les consignes de sécurité. - Vérifier l'état du matériel. - Prendre en compte l'état de santé du joueur. 	

DIRIGER UNE EQUIPE EN COMPETITION.	Accompagner les compétiteurs de façon à rendre performante leur prestation.	<ul style="list-style-type: none">- Manager une équipe de football.- Sécuriser l'environnement de l'équipe durant la compétition.- Analyser le jeu pendant un match.- Apporter des correctifs comportementaux pendant et après le match.	
---------------------------------------	---	---	--